

# REGULAMIN

## bezpłatnego konwentu gier bez prądu Arena Gier ed. 3 organizowanego w Lublinie w dniach 22-24 marca 2019 r.

### § 1

Arena Gier ed. 3, dalej zwana "Arena Gier" lub " imprezą", to bezpłatny konwent gier bez prądu organizowany przez Fundację Animatorów i Twórców Kultury "TRACH" (ul. Gliniana 25/63, 20-616 Lublin, NIP: 7123302794, REGON: 362987164, KRS: 0000586187), zwaną dalej "organizatorem", przy pomocy finansowej Miasta Lublin w dniach 22-24 marca 2019 r. w budynku Stadionu Arena Lublin przy ul. Stadionowej 1 w Lublinie.

### § 2

Uczestnicy imprezy biorąc udział w imprezie akceptują niniejszy regulamin oraz regulamin obowiązujący w budynku Stadionu Arena Lublin w Lublinie i zobowiązują się ich przestrzegać oraz stosować do poleceń organizatora.

### § 3

Uczestnicy imprezy mogą przebywać na terenie budynku Stadionu Arena Lublin w Lublinie w dniach 22-23 marca 2019 w godzinach 10:00 - 20:00 oraz 24 marca 2019 w godzinach 10:00 - 16:00.

### § 4

Udział w imprezie jest bezpłatny. Każdy uczestnik imprezy zobowiązany jest do noszenia identyfikatora w formie opaski na nadgarstku. Opaski wydawane są w celach:

- statystycznym;
- przeprowadzenia loterii.

### § 5

Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione podczas imprezy przez uczestników i osoby trzecie. Za wszelkie szkody odpowiedzialność finansową i prawną ponoszą ich sprawcy.

### § 6

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni. Podczas imprezy szatnia jest samoobsługowa, a pozostawione w niej rzeczy nie są pilnowane.

### § 7

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia dla uczestników imprezy.

### § 8

Na terenie imprezy obowiązuje całkowity zakaz :

- wnoszenia, posiadania i spożywania alkoholu oraz środków odurzających w jakiegokolwiek postaci;
- wnoszenia i posiadania broni, zwłaszcza w rozumieniu ustawy o Broni i Amunicji, atrap broni, amunicji, broni białej, przedmiotów niebezpiecznych, noży wszelkiego rodzaju, materiałów wybuchowych, substancji toksycznych i łatwopalnych;
- spożywania jedzenia oraz napojów przy stołach przeznaczonych do gier;
- handlu bez zgody organizatora;
- reklamy bez zgody organizatora;
- palenia tytoniu i używania otwartego ognia;
- śmiecenia.

### § 9

Każdy uczestnik zobowiązany jest do kulturalnego zachowania się i podporządkowywania decyzjom organizatora.

### § 10

Organizator nie ponosi odpowiedzialności i nie utożsamia się z opiniami wygłaszanymi przez uczestników imprezy.

### § 11

Biorąc udział w imprezie każdy uczestnik wyraża zgodę na rejestrowanie (dowolną techniką), powielanie i wykorzystywanie swojego wizerunku w celach dokumentacyjnych i promocyjnych we wszelkich mediach i polach eksploatacyjnych.

### § 12

Zgłoszenia do turniejów przyjmuje organizator. Liczba miejsc jest ograniczona. Na prelekcje i warsztaty odbywające się w czasie imprezy nie są prowadzone zapisy.

### § 13

Aby skorzystać z wypożyczalni gier funkcjonującej podczas imprezy należy wylegitymować się dokumentem tożsamości ze zdjęciem i podać swoje dane osobowe:

- imię i nazwisko;
- numer telefonu.

### § 14

Przed wypożyczeniem kolejnej gry uczestnik zobowiązany jest oddać poprzednią do wypożyczalni.

### § 15

Gry pobrane z wypożyczalni należy oddać kompletne i w stanie nie pogorszonym. W przypadku zgubienia lub uszkodzenia elementów gry uczestnik zobowiązuje się wypłacić organizatorowi karę umowną w wysokości ceny detalicznej danej gry.

### § 16

Wszystkie gry należy oddać do wypożyczalni przed zakończeniem danego dnia imprezy (22-23 marca 2019 do godziny 19:30 i 24 marca 2019 do godziny 15:30).

### § 17

Wszelkie dane osobowe są gromadzone i przetwarzane wyłącznie przez organizatora i zostaną komisyjnie zniszczone po zakończeniu imprezy.

### § 18

Nieprzestrzeganie któregokolwiek z punktów regulaminu może spowodować usunięcie uczestnika przez organizatora z terenu imprezy.

### § 19

Decyzje organizatora dotyczące kwestii porządkowych są ostateczne i nieodwołalne.