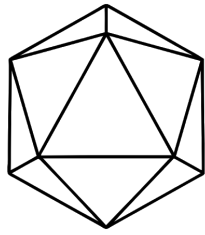


**Regulamin wypożyczalni gier planszowych realizowanej
w ramach konwentu gier bez prądu
Arena Gier ed. 4. Home Edition**



ARENA GIER

1. Regulamin ustala zasady Wypożyczalni i wypożyczania gier podczas konwentu gier bez prądu Arena Gier ed. 4. Home Edition organizowanego przez Fundację Animatorów i Twórców Kultury TRACH, zwaną dalej Wypożyczalnią, przez osoby korzystające z Wypożyczalni, zwane dalej Wypożyczającymi.
2. Z Wypożyczalni może skorzystać osoba pełnoletnia, która wypełniła oświadczenie oraz podpisała regulamin Wypożyczalni. Skany lub zdjęcia tych dokumentów z podpisem osoby wypożyczającej gry należy przesłać na adres: info@fundacjatrach.org.
3. Każdorazowe wypożyczenie gry związane jest z uiszczeniem kaucji za każdą wypożyczoną grę; kaucję należy przelać na konto Fundacji nr 95 1750 0012 0000 0000 3153 0668, prowadzone w banku BNP Paribas. W opisie transakcji koniecznie należy wpisać tytuły gier, które chce się wypożyczyć oraz słowo "kaucja".
 - a. Kaucja za każdą grę pobierana jest z góry i wymagana przy każdym wypożyczeniu gry. Pobierana kaucja jest równoważnością sugerowanej ceny detalicznej gry określonej przez wydawcę danej gry.
 - b. Kaucja podlega zwrotowi na konto Wypożyczającego w chwili terminowego zwrotu gry w stanie nie gorszym niż w momencie wypożyczenia.
 - c. Kaucja nie zostanie zwrócona jeśli wypożyczona gra zostanie zwrócona niekompletna lub uszkodzona lub nie zostanie zwrócona w terminie. Wtedy niekompletna / uszkodzona gra staje się własnością Wypożyczającego, a kaucja pokrywa koszt zakupu nowej gry lub zostanie przeznaczona na cele statutowe Fundacji.
4. Wypożyczający jest odpowiedzialny za stan techniczny gry od momentu wydania jej przez organizatorów konwentu.
5. Wypożyczający powinien zweryfikować stan gry przed wypożyczeniem i zgłosić organizatorom konwentu zauważone braki i/lub uszkodzenia.

6. Wypożyczający ponosi odpowiedzialność w wypadku uszkodzenia lub utraty gry lub części jej elementów.
7. Wypożyczone gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego używania.
8. Zwrot wypożyczonej gry powinien nastąpić nie później jak trzeciego dnia od dnia wypożyczenia (jeśli gra (lub gry) została wypożyczona w poniedziałek, środa jest trzecim dniem od dnia wypożyczenia).
9. Organizatorzy mają prawo odmówić wypożyczenia gry bez podania przyczyny.
10. Wszelkie zmiany niniejszego Regulaminu zaczynają obowiązywać w momencie ich opublikowania na stronie internetowej konwentu www.arenagier.lu.
11. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie obowiązujące akty prawne

Zapoznałem/zapoznałam się z ww. Regulaminem i zobowiązuję się do jego przestrzegania.

.....
.....

Czytelny podpis Wypożyczającego, miejsce zamieszkania, telefon kontaktowy, data.



PROJEKT ZREALIZOWANY
DZIĘKI WSPARCIU
MIASTA LUBLIN

 Lublin[®]
MIASTO INSPIRACJI